

Пост-релиз  
по итогам работы краевой профессиональной педагогической игры  
«Вся власть МоПед Советам!».

09 августа 2019 года в рамках августовской научно-практической конференции прошла краевая профессиональная педагогическая игра «Вся власть МоПед Советам!». Девиз игры – «Сила педагогической молодежи в объединении. Вся власть МоПед Советам!».

Краевая профессиональная педагогическая игра – это состязание команд молодых педагогов образовательных организаций, муниципальных образований.

Рассматривали игру как средство интенсификации педагогической деятельности и формирования коммуникативных навыков; как форму профессионального сотрудничества молодых педагогов муниципальных Советов; как средство формирования умения действовать в команде. Игра проводилась с целью создания условий для развития метапредметных компетенций молодых педагогов.

Игра была проведена очно в 5 этапов (бекстейдж, "образовательная марка", командный мастер-класс; правовая викторина, "ассоциации"):

**Бекстейдж “Я педагог”** - презентация команд.

**Цель** – творческая презентация опыта работы молодежных педагогических муниципальных Советов (объединений, клубов, союзов и т.д.), демонстрация организационно-педагогической культуры в одном видеосюжете.

**Формат** – творческая самопрезентация (видеосюжет готовится заранее и отражает содержание работы педагогического Совета, личностный и профессиональный потенциал участников команды «Истории успеха» и т.д.).

**Регламент** – не более 2 минут.

**Правовая викторина “Даешь, молодежь”.**

**Цель** – демонстрация правовых знаний участниками Игры.

**Формат** – правовая викторина в режиме онлайн опроса (участникам Игры предлагаются вопросы, на которые команды посоветовавшись дают ответы).

**Регламент** – обсуждение не более 1 минут.

**«Образовательная марка».**

**Цель** – представление моделей работы (сотрудничества) участников муниципального Совета по обмену опытом среди молодых педагогов.

**Формат** – презентация моделей работы (сотрудничества) участников муниципального Совета, маршрутов, проектов.

**Регламент** – защита моделей (маршрутов, проектов) – до 4 минут.

**«Ассоциации».**

**Цель** – подобрать ассоциации к методам (способам, приемам) педагогического взаимодействия с обучающимися различного возраста, в том числе с детьми с особыми образовательными потребностями, инвалидами.

**Формат** – командный (участвуют все члены команды).

**Регламент** – до 2 минут на подготовку объяснения той или иной ассоциации (одномоментно для всех команд) и до 1 минуты на представление ответа.

**Командный мастер-класс “Молодежь в образовании”.**

**Цель** – групповая (командная) демонстрация педагогических методик, элементов технологий в формате мастер-класса.

**Формат** – групповой (командный) мастер-класс (участвуют все члены команды).

**Регламент** – до 12 минут на презентацию мастер-класса (по итогам мастер-класса другие команды должны задавать интересующие вопросы, вступать в активный диалог) и до 3 минут на вопросы.

Участниками игры стали 63 педагога – молодые учителя, педагоги дополнительного образования, воспитатели дошкольных образовательных организаций, специалисты в возрасте до 35 лет и их наставники.

Молодые педагоги приехали из тринадцати муниципальных образований края и восьми краевых образовательных учреждений.

В рамках игры молодые педагоги:

- приняли участие в мероприятиях краевой научно-практической конференции "Образование в интересах человека: драйверы изменений";
- стали участниками мастер-классов молодых педагогов – победителей и призеров краевых и всероссийских конкурсов профессионального мастерства; педагогов-наставников;
- познакомились с лидерами проектов и проектных идей;
- представили модели, маршруты, проекты работы сотрудничества участников муниципальных Советов по обмену опытом среди молодых педагогов;
- презентовали деятельность муниципальных Советов молодых педагогов.

Участники игры предложили муниципальным Советам молодых педагогов объединиться для решения общих задач системы образования, разработки и реализации педагогических проектов, обмена опытом, развития конкурсного движения, повышения квалификации и т.д.

Учитывая вышеизложенное, участники игры обращаются с просьбой:

**1. Совету региональной общественной организации «Ассоциация молодых педагогов Хабаровского края»:**

- поддержать муниципальные проекты и проектные идеи, представленные на краевом конкурсе «Лучшая проектная идея-2019»;
- способствовать продвижению проектов молодых педагогов для участия в грантовых программах;
- продолжить работу по организации обмена опытом между молодыми педагогами посредством проведения семинаров-практикумов, «круглых столов», конференций, дискуссий и т.д. с целью обобщения опыта в сфере инновационных образовательных и воспитательных технологий.

**2. Советам молодых педагогов муниципальных районов:**

- поддержать профессиональную педагогическую игру как одну из форм взаимодействия молодых педагогов Хабаровского края;
- способствовать организации и проведению семинаров-практикумов, мастер-классов, конкурсов профессионального мастерства для молодых педагогов;
- способствовать проведению обучающих мероприятий для наставников молодых педагогов;
- сопровождать реализацию разработанных проектов (проработку проектных идей);

**3. Органам местного самоуправления, осуществляющим управление в сфере образования:**

- поддержать совместную целенаправленную работу Советов молодых педагогов и РОО "Ассоциация молодых педагогов Хабаровского края" по развитию муниципальных и региональных сетевых сообществ, и объединений;
- создать условия для участия молодых педагогов в грантовых проектах и программах; курсах повышения квалификации молодых педагогов и их наставников;
- оказать методическое сопровождение в реализации проектов и проектных идей.